

Woolf!!

DE

Woolf!!
Erweiterung 1
Rotkäppchen
Autor: Bono Light

Illustration:
Tommy NG Paperbox Creations
Übersetzung:
Heng-Hui Lee-Drude, Hilko Drude
Regelbearbeitung:
Smiling Monster Games

Ein Deduktionsspiel für 4 bis 8 Spieler ab 10 Jahren
Spieldauer etwa 30 Minuten

Erweiterung 1 – Rotkäppchen

Eines Tages ging das Rotkäppchen in den dunklen Wald, um seine Großmutter zu besuchen. Dort aber sah es den großen, bösen Wolf und schrie vor lauter Angst "Der Wolf! Der Woolf!!". Aber niemand glaubte dem Rotkäppchen, nachdem sie schon so oft auf den Hütajungen hereingefallen waren. Da konnte nur noch der Jäger helfen. Wird das Rotkäppchen ihn rechtzeitig finden?

Spielvorbereitung

Die Rotkäppchen-Erweiterung kann mit dem Grund- und dem Expertenspiel verwendet werden. Wie gewohnt werden bei der Spielvorbereitung die für die Spieleranzahl benötigten Karten aus den 16 Charakterkarten herausgesucht. Dann wird eine der Schafkarten, die das Erscheinungsbild „Schaf“ hat, durch die Rotkäppchen-Karte ersetzt. Die Schafkarte wird nicht mehr benötigt und in die Schachtel gelegt.

Wichtig: Die Erweiterung „Rotkäppchen“ kann nicht zusammen mit der Erweiterung „Die drei kleinen Schweinchen“ gespielt werden.

Spielablauf – Vorbereitung einer Runde

Bei der Vorbereitung einer Runde wird, nachdem der Startspieler bestimmt wurde, zusätzlich noch der Schritt „Rotkäppchen entdeckt den Wolf“ ausgeführt, der vom Startspieler moderiert wird.

Rotkäppchen entdeckt den Wolf

1. Alle Spieler legen ihre rechte Hand auf den Tisch und ballen sie zur Faust.
Der Startspieler sagt: „Ballt eure rechte Hand zur Faust und legt sie auf den Tisch.“
2. Alle Spieler, einschließlich des Startspielers, schließen die Augen.
Der Startspieler sagt: „Alle schließen die Augen.“
3. Der Spieler, der den Charakter Rotkäppchen spielt, öffnet die Augen.
Der Startspieler sagt: „Das Rotkäppchen öffnet die Augen.“
4. Der oder die Spieler, die den Charakter Wolf spielen, strecken den rechten Daumen aus.
Der Startspieler sagt: „Der Wolf streckt den rechten Daumen aus.“
5. Der Startspieler lässt dem Rotkäppchen etwas Zeit zu schauen, wer Wolf ist und zählt dazu langsam von 5 noch 1 herunter. **Der Startspieler sagt: „5 – 4 – 3 – 2 – 1“**
6. Das Rotkäppchen schließt die Augen wieder. **Der Startspieler sagt: „Das Rotkäppchen schließt die Augen.“**
7. Alle Spieler öffnen die Augen und die Runde beginnt. **Der Startspieler sagt: „Öffnet die Augen. Die Runde beginnt.“**

Hinweis: Der Schritt „Rotkäppchen entdeckt den Wolf“ wird immer ausgeführt, unabhängig davon, ob einer der Spieler den Charakter Rotkäppchen spielt oder nicht.

Ablauf einer Runde

Der Spieler, der den Charakter Rotkäppchen spielt, darf bei der Aktion „Eine Charakterkarte anschauen“ nur Spieler wählen, die den Charakter Wolf haben. Er muss dann, gleichgültig welchen Charakter das Erscheinungsbild der angeschauten Karte zeigt, immer eine Hinweismarke „Wolf“ vor dem anderen Spieler ablegen und sagen „Es ist ein Wolf!“. Wenn das Erscheinungsbild jedoch ein Fragezeichen zeigt, muss auch das Rotkäppchen eine Fragezeichenmarke vor dem anderen Spieler ablegen und sagen „Ich weiß es nicht“.

Aufbau der Charakterkarten

